Introducción a Drupal 6

Autor: Ruben Egiguren

Fecha: 06/09/2010





Índice

- Introducción a Drupal
- Herramientas de administración
- Instalación de Drupal
- Configuración básica
- Empecemos a jugar
- Algunas distribuciones
- Entorno desarrollo

- Actividades avanzadas
- Elección de tema base
- Subtema basado en ZEN
- Actividades subtema
- Módulos básico
- Fuentes
- Licencia



Introducción a Drupal



Definición

Drupal es un programa libre, con licencia GNU/GPL, escrito en PHP, desarrollado y mantenido por una activa comunidad de usuarios. Destaca por la calidad de su código y de las páginas generadas, el respeto de los estándares de la web, y un énfasis especial en la usabilidad y consistencia de todo el sistema.

Drupal es un sistema de gestión de contenidos modular multiproposito y muy configurable que permite publicar artículos, imágenes, u otros archivos y servicios añadidos como foros, encuestas, votaciones, blogs y administración de usuarios y permisos. Drupal es un sistema dinámico: en lugar de almacenar sus contenidos en archivos estáticos en el sistema de ficheros del servidor de forma fija, el contenido textual de las páginas y otras configuraciones son almacenados en una base de datos y se editan utilizando un entorno Web.

El diseño de Drupal es especialmente idóneo para construir y gestionar comunidades en Internet. No obstante, su flexibilidad y adaptabilidad, así como la gran cantidad de módulos adicionales disponibles, hace que sea adecuado para realizar muchos tipos diferentes de sitio web.

Fuente: Wikipedia



CMS/CMF

- Content Management System (Gestor de contenidos)
- Content Management Framework (marco de trabajo, API,...)

- Community Management System (creación de comunidades,...)
- Communication Management System (sistemas de comunicación,...)



Drupal como CMS

- Control sobre el flujo de creación, edición, borrado y publicación de contenidos.
- Categorización y organización de contenido.
- Gestión de usuarios y roles. Privacidad, control de acceso.
- Presentación de contenido en diversos formatos.
- Sistema ampliable y extensible.



Drupal como Framework

- Capa de abstracción sobre la base de datos.
- Sistema de plantillas (themes) separado de la lógica.
- Librerías ajax. Por defecto jQuery.
- **Seguridad**, identificación de usuarios y configuración de permisos personalizable.
- Herramientas de caché a varios niveles.
- API para desarrolladores pública y disponible: http://api.drupal.org/



Multiplataforma (LAMP / WAMP /XAMP)

PHP

APACHE MySQL

Linux (Windows / OS X / Solaris)



Drupal es software libre

- Publicado bajo licencia GNU/GPL 2 o superior.
- Libre descarga, modificación y reutilización.
- Distribución bajo la misma licencia.
- Todos los plugins (módulos) y plantillas (temas) que se incluyen tanto en la descarga inicial como en las descargas desde el repositorio oficial tienen licencia GPL.



Licencia GPL

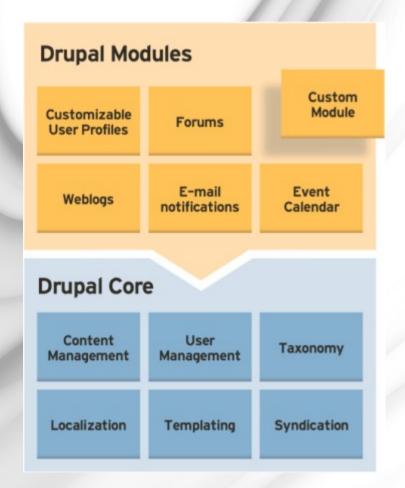
- Libertades del software libre
 - Artículo principal: Definición del Software Libre
- De acuerdo con tal definición, el software es "libre" si garantiza las siguientes libertades:

Libertad	Descripción
0	la libertad de usar el programa, con cualquier propósito.
1	la libertad de estudiar cómo funciona el programa y modificarlo, adaptándolo a tus necesidades.
2	la libertad de distribuir copias del programa, con lo cual puedes ayudar a tu prójimo.
3	la libertad de mejorar el programa y hacer públicas esas mejoras a los demás, de modo que toda la comunidad se beneficie.
Las libertades 1 y 3 requieren acceso al código fuente porque estudiar y modificar software sin su	

código fuente es muy poco viable.

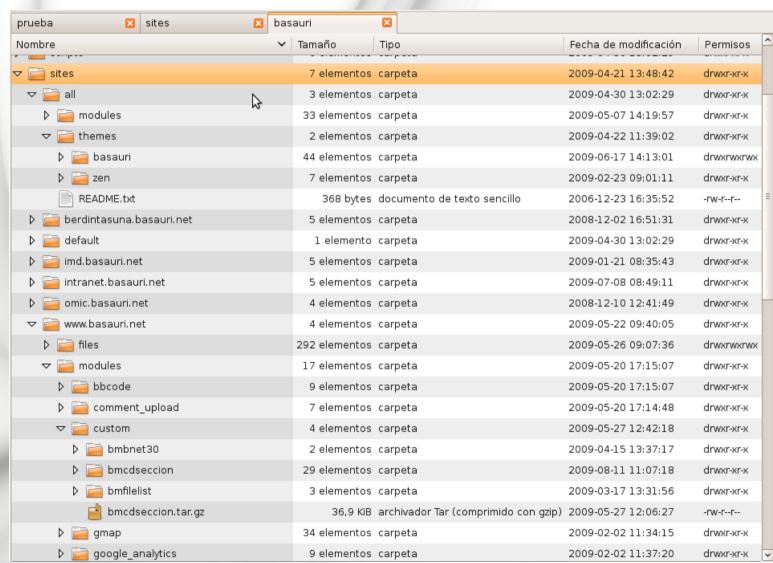


Arquitectura





Directorios





¿De dónde viene?

Dries Buytaert

- Fundador de Drupal.
- Ciudadano Belga.
- Código fuente abierto en 2001.
- Publicado bajo licencia GNU/GPL 2 o superior.
- El dominio original, drop.org es un error tipográfico de su creador, Dries Buytaert.
- Drupal es el equivalente fonético en inglés a la palabra neerlandesa druppel que significa 'gota'.





¿De dónde viene?

- Portales corporativos.
- Intranets.
- Blogs.
- Foros.
- · Comunidades.
- Wikis.
- Eventos.

- Galerías de fotos.
- Galerías de vídeos.
- · E-commerce.
- E-learning.
- Aplicaciones.
- •



¿Quién lo esta usando?

- Medios. (http://www.vt4.be/)
- Corporativos. (http://www.bilbomatica.es)
- Organizaciones sin animo de lucro. (http://www.amnesty.org/)
- Educación. (http://www.harvardscience.harvard.edu/)
- Software. (http://www.spreadfirefox.com/)
- Políticos. (http://www.premier.fgov.be) Primer Ministro Belga.
- Gobiernos. (http://www.whitehouse.gov/)
- Artistas. (http://www.ericclapton.com/)
- Sanidad. (http://www.uzleuven.be/)
- Revistas. (http://clint.be/)
- Noticias. (http://www.france24.com/)
- •



¿Quién es quién en Drupal?

Dries Buytaert

- Fundador y desarrollador líder de Drupal.
- Mantenedor principal del núcleo.
- Creador y propietario de la marca.





¿Quién es quién en Drupal?

Mantenedores de la ramas



• Neil Drumm (D5)



Gabor Hojtsy (D6)







¿Quién es quién en Drupal?

Mantenedores y colaboradores

- Mantenedores.
- Colaboradores del núcleo.
- Colaboradores de módulos.
- Colaboradores del temas.
- Colaboradores de de traducciones.
- Colaboradores de documentación.
- Equipo de seguridad.



¿Algunas características interesantes?

- Creación de contenidos.
- Taxonomías.
- Menús.
- Estados de publicación.
- Gestión de usuarios.
- Permisos.

- RSS.
- Multilenguaje.
- Traducción de contenidos.
- Formularios.
- Multisitios.
- •



¿Algunas características interesantes?

Puntos fuertes de Drupal

- Extensible: gran cantidad de módulos contribuidos y una buena API para desarrollos propios.
- Flexible.
- Seguridad: equipo dedicado a la seguridad, granularidad de permisos, ...
- Sistema de plantillas muy potente.
- Comunidad: centralizada, activa y numerosa.
- Soporte: una comunidad activa y disponibilidad de profesionales.
- Software libre y gratuito.



¿Algunas características interesantes?

Puntos débiles de Drupal

• Curva de aprendizaje inicial pronunciada.

Interfaz por defecto poco amigable.

Compatibilidad inversa.



¿Cómo construir un sitio de Drupal?

Antes de comenzar

- Análisis de requisitos.
- · Arquitectura de información.
- Usabilidad.
- Diseño.



¿Cómo construir un sitio de Drupal?

Tareas a realizar

- Seleccionar módulos existentes que implementen la funcionalidad solicitada.
- Adaptar módulos con funcionalidades inexistentes.
- Crear módulos a medida. (El objetivo es desarrollar lo menos posible y utilizar el máximo de módulos desarrollados por la comunidad, esto conlleva menor trabajo de desarrollo)
- Instalación y configuración.
- Crear o adaptar un tema para personalizar la apariencia.
- Personalizar y adaptar entorno visual. (Bloques, menús,...).
- Lanzamiento.
- Mantenimiento.



Programación

PHP

API de Drupal



Cliente

- HTML XHTML
- CSS
- JavaScript
- jQuery



Diseño

- Libres
 - Gimp
 - Inkscape
- Propietarias
 - Adobe Photoshop
 - Adobe Illustrator



Servidor

- Sistema operativo
 - Linux (recomendado)
 - Windows
 - Mac OS X
- Servidor Web
 - Apache (recomendado)
 - IIS
- Base de datos
 - MySQL (recomendado)
 - PostgreSQL
- Red



Algunos extras

- Ajax
- XML-RPC
- Servicios web
- XML
- Flash



¿Cual es el estado actual de Drupal?

- Drupal 5
 - En mantenimiento (antigua)
- Drupal 6
 - En mantenimiento (actual)
- Drupal 7
 - Congelada (en correcciones, Alpha 6)

http://drupal.org/project/drupal



¿Cual es el estado actual de Drupal?

Algunos premios ganados

- Webware 100 2007
- Webware 100 2008
- Webware 100 2009
- Overall Open Source CMS 2007
- Overall Open Source CMS 2008
- Best Open Source PHP CMS 2009
- Hall of Fame 2009
- •



Herramientas de administración



MySQL

- MySQL Admin
- MySQL Query Brownser
- MySQL WorkBench
- Phpmyadmin



Administración de ficheros

- FileZilla
- SSH
- WinSCP
- •



Administración de sistemas

- SSH
- Putty (comandos)
- VNC
- Escritorio remoto



Administración de Drupal

- Firefox
- Opera
- Chrome Chromium
- Internet Explorer
- Cualquier otro navegador web



Instalación de Drupal



Se recomienda que los servidores de producción corran sobre la siguiente arquitectura:

- GNU/Linux
- Apache
- MySQL
- PHP



Instalación de paquetes

Abrir terminal e instalar Apache2, PHP 5 y MySQL 5.1.

\$ sudo aptitude install apache2 mysql-server-5.1 php5 php5-mysql

Instalación de herramientas

Herramientas de administración para MySQL y cliente FTP/SFTP (FileZilla).

\$ sudo aptitude install mysql-query-browser mysql-client-5.1 mysql-admin phpmyadmin filezilla

Activar url limpias

 Activar las url limpias para mejorar la indexación de las paginas y facilitar su lectura.

\$ sudo a2enmod rewrite

Creamos las carpetas necesarias



Directorio virtual

Creamos un fichero con los parámetros de nuestros sitio.

```
$ sudo nano /etc/apache2/sites-available/www.drupalexample.com
<VirtualHost *:80>
        ServerAdmin email@email.com
        ServerName www.drupalexample.com
        ServerAlias drupalexample.com
       DocumentRoot /home/ubuntu/Proyectos/drupalexample/
        <Directory />
                Options FollowSymLinks
                AllowOverride All
        </Directory>
        ErrorLog /var/log/apache2/error.log
        # Possible values include: debug, info, notice, warn, error, crit,
        # alert, emerg.
       LogLevel warn
       CustomLog /var/log/apache2/access.log combined
        ServerSignature On
</VirtualHost>
```

- www.drupalexample.com debe ser sustituido por el nombre original del sitio. Si no se realiza así a la hora de cambiar la URL dará algún que otro dolor de cabeza. Dependencia de la url. Se puede utilizar la carpeta **default** en los casos de un único dominio.
- Esta configuración solo es para un desarrollo local. En caso de producción seria recomendable crearlo en /var/www/



Enlace simbólico

Crear el enlace para activar el nuevo sitio creado.

\$ sudo ln -s /etc/apache2/sites-available/www.drupalexample.com /etc/apache2/sites-enabled/www.drupalexample.com

Editar hosts y reiniciar red

 Editar hosts para el desarrollo en local y así decir en que ip esta la web sin pasar por el DNS.

```
$ sudo nano /etc/hosts

127.0.0.1 localhost www.drupalexample.com
```

Reiniciar red

\$ sudo /etc/init.d/networking restart



Crear Base de Datos

Abrir la terminal y ejecutar.

```
$ mysql -u root -p

mysql> create database drupalexample CHARACTER SET utf8;

mysql> GRANT ALL PRIVILEGES ON drupalexample.* TO drupaldbuser@localhost
IDENTIFIED BY 'fuffy';

mysql> flush privileges;
mysql> \q

Bye
```



Ficheros de Drupal

Abrir terminal e ir a la carpeta del proyecto.

\$ cd /home/ubuntu/Proyectos/

Descargar Drupal.

\$ wget http://ftp.drupal.org/files/projects/drupal-6.19.tar.gz

Descomprimir Drupal.

\$ tar xvfz drupal-6.19.tar.gz

Renombrar Drupal al nombre del proyecto.

\$ mv drupal-6.19 drupalexample

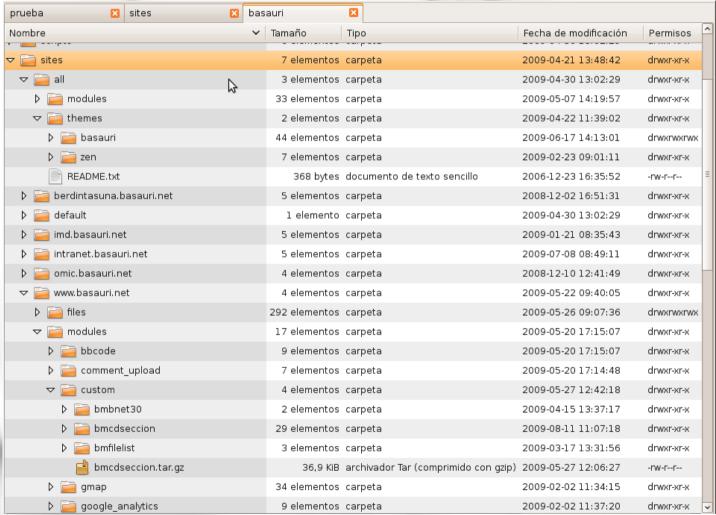
Reiniciar Apache

Reiniciamos apache para que cargue todas las modificaciones.

\$ sudo /etc/init.d/apache2 restart



Estructura de directorios





- Vamos a sites y entramos dentro de default.
 - \$ cd drupalexample/sites/default/
- Copiamos default.settings.php a settings.php.
 - \$ cp default.settings.php settings.php
- Para sistemas GNU/Linux realizamos lo siguiente
 - settings.php tiene que tener permisos de escritura.
 - \$ chmod 666 settings.php
 - Tras la instalación del portal tenemos que quitarle permisos de escritura.
 - \$ chmod 444 settings.php
- Creamos la carpeta files en nuestra web (.sites/default/files).
 - Cambiar los permisos en GNU/Linux.
 - \$ chmod -R 777 files
- Creamos la carpeta modules en nuestra web (.sites/default/modules).
- Creamos la carpeta themes en nuestra web (.sites/default/themes).
 - \$ mkdir modules themes
- Accedemos con cualquier navegador, preferiblemente firefox.



Perfil

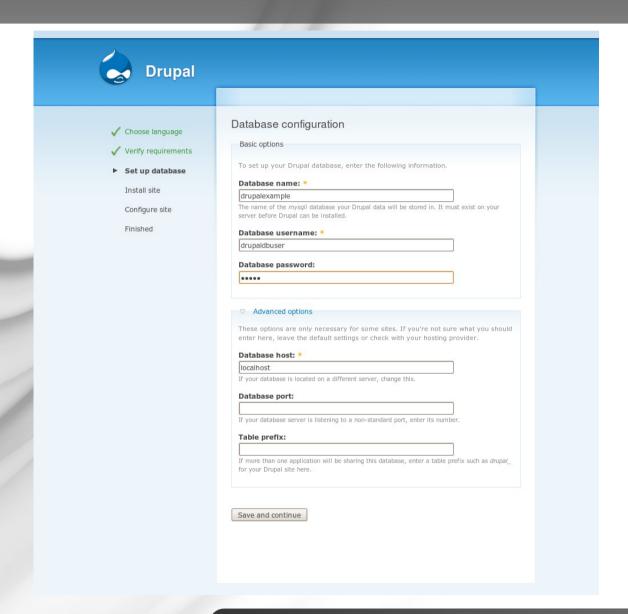
Abrir navegador e ir a http://www.drupalexample.com/install.php.



Elegimos siempre el perfil en ingles para evitar posibles errores posteriores.

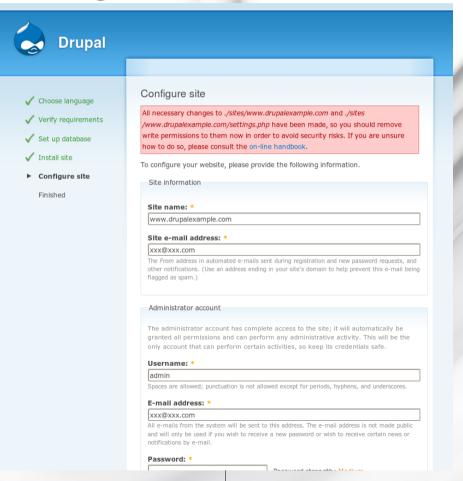


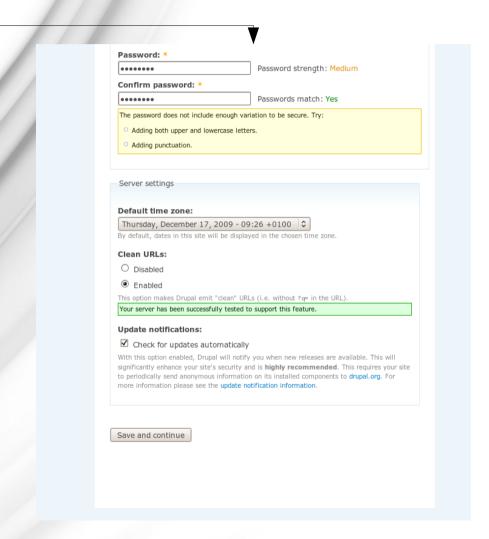
Base de datos





Configuración del sitio







Finalizada la instalación



Recordad el cambio de permisos de settings.php

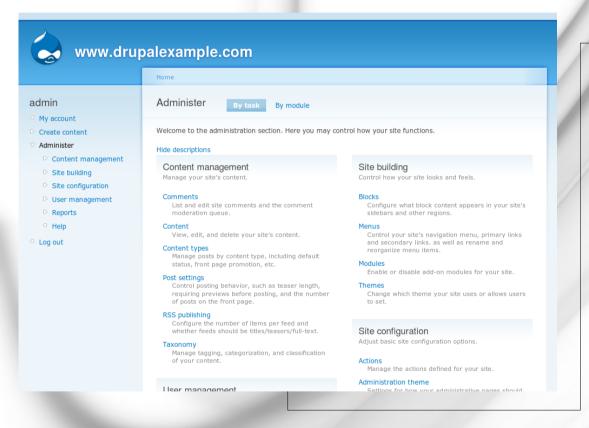


Configuración básica



Panel administración

Panel general para administrar el portal: http://www.drupalexample.com/es/admin.



User management Manage your site's users, groups and access to site Access rules List and create rules to disallow usernames, e-mail addresses, and IP addresses. Determine access to features by selecting permissions for roles. List, edit, or add user roles. User settings Configure default behavior of users, including registration requirements, e-mails, and user pictures. List, add, and edit users. Reports View reports from system logs and other status information. Recent log entries View events that have recently been logged. Top 'access denied' errors View 'access denied' errors (403s). Top 'page not found' errors View 'page not found' errors (404s). Available updates Get a status report about available updates for your installed modules and themes.

Get a status report about your site's operation and

any detected problems.

Administration theme

Settings for how your administrative pages should look.

Clean URLs

Enable or disable clean URLs for your site.

Date and time

Settings for how Drupal displays date and time, as well as the system's default timezone.

Error reporting

Control how Drupal deals with errors including 403/404 errors as well as PHP error reporting.

File syster

Tell Drupal where to store uploaded files and how they are accessed.

lmage toolkit

Choose which image toolkit to use if you have installed optional toolkits.

Input formats

Configure how content input by users is filtered, including allowed HTML tags. Also allows enabling of module-provided filters.

Logging and alerts

Settings for logging and alerts modules. Various modules can route Drupal's system events to different destination, such as syslog, database, email, ...etc.

Performance

Enable or disable page caching for anonymous users and set CSS and JS bandwidth optimization options.

Site information

Change basic site information, such as the site name, slogan, e-mail address, mission, front page and more.

Site maintenance

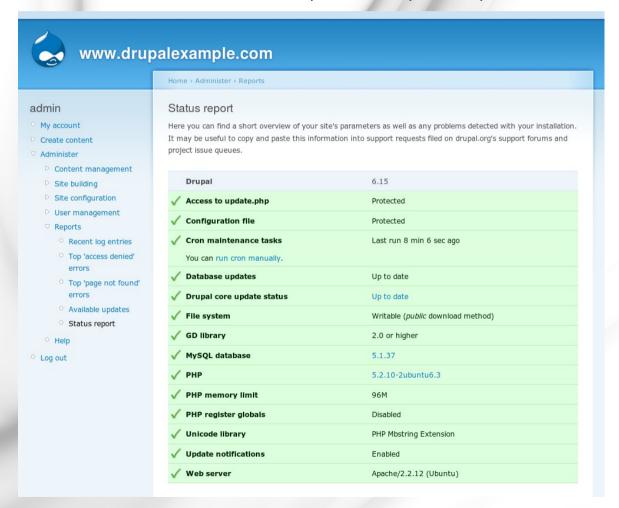
Take the site off-line for maintenance or bring it back online.

Drupal



Página de estado

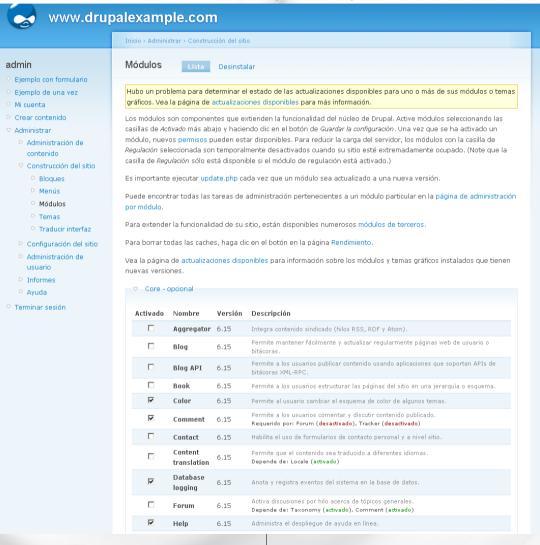
• Estado del portal, actualizaciones, versiones, ...: http://www.drupalexample.com/es/admin/reports/status.





Módulos

• Listado de módulos disponibles y estado de los mismos: http://www.drupalexample.com/es/admin/build/modules.

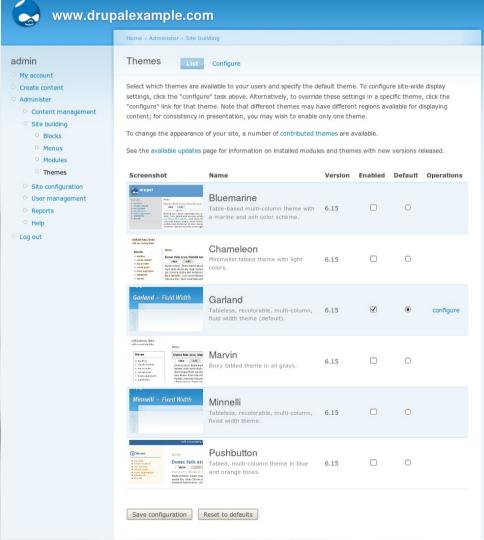






Temas

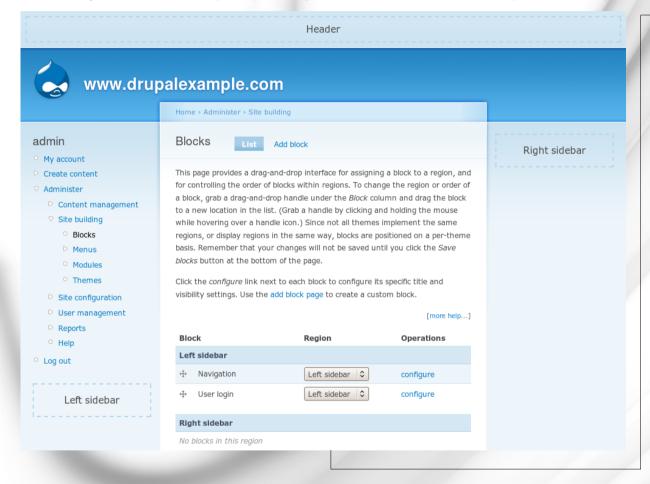
Listado de temas disponibles, activos y estado de los mismos: http://www.drupalexample.com/es/admin/build/themes.

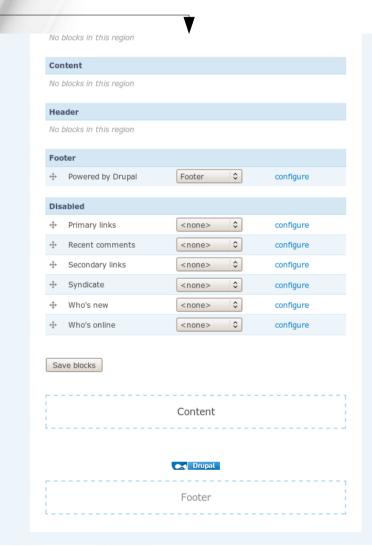




Bloques

• Disposición de bloques y configuración de los mismos: http://www.drupalexample.com/es/admin/build/block.

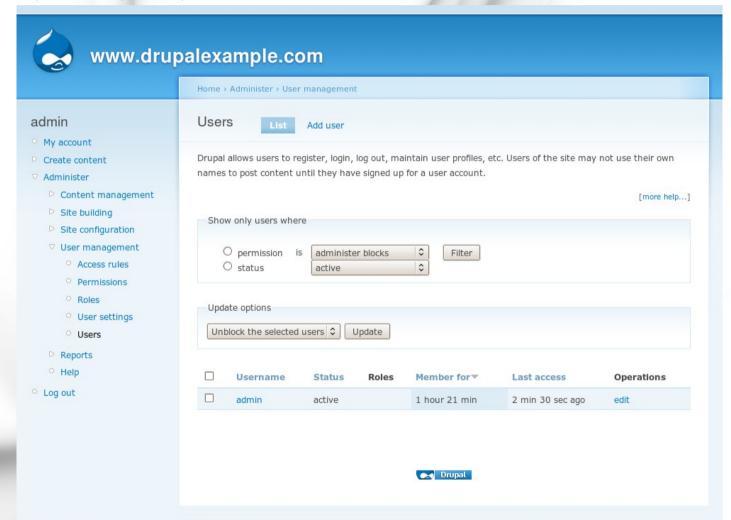






Usuarios, roles y permisos

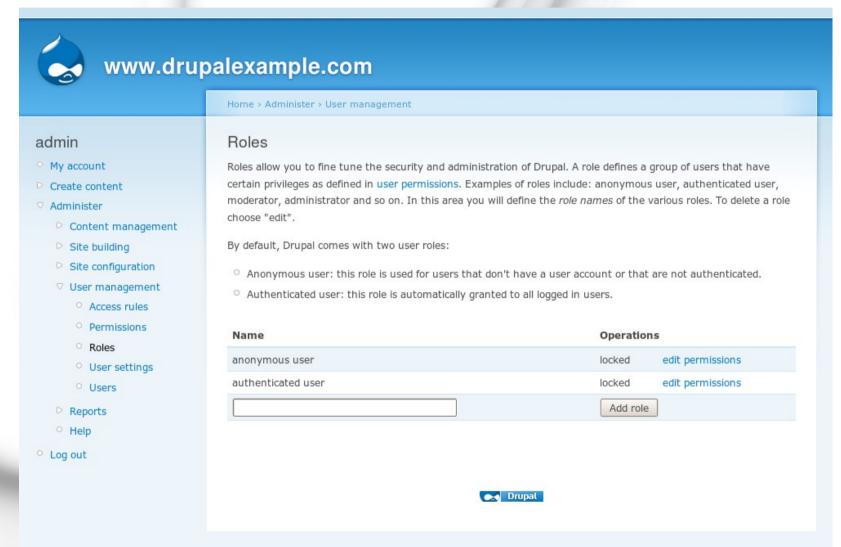
- Gestión de usuarios, roles y permisos para el control de los usuarios:
 - Usuarios: http://www.drupalexample.com/es/admin/user/user.





Usuarios, roles y permisos

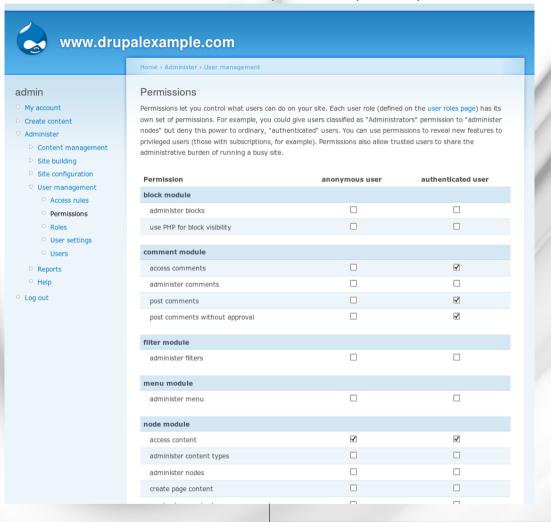
Roles: http://www.drupalexample.com/es/admin/user/roles.





Usuarios, roles y permisos

• Permisos de los roles: http://www.drupalexample.com/es/admin/user/permissions.

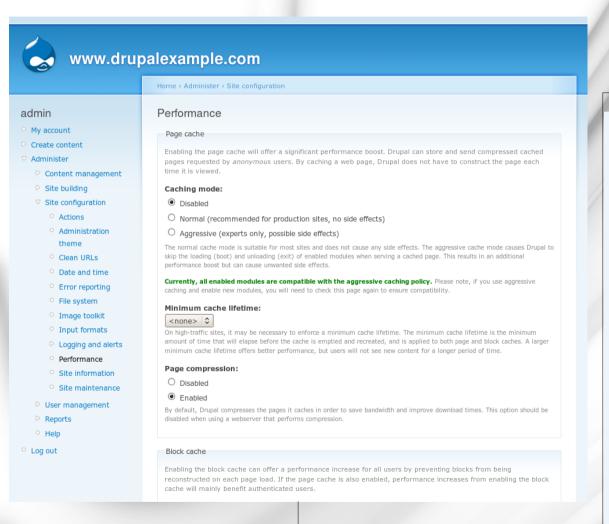


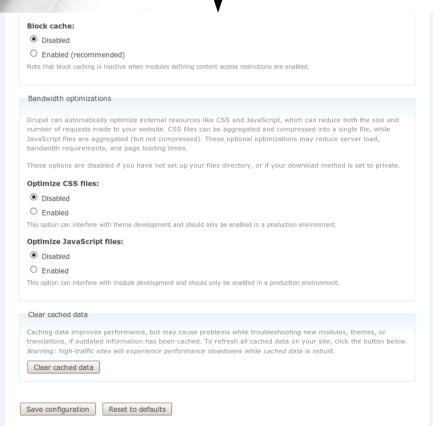
create story content	
delete any page content	
delete any story content	
delete own page content	
delete own story content	
delete revisions	
edit any page content	
edit any story content	
edit own page content	
edit own story content	
revert revisions	
view revisions	
system module	
access administration pages	
access site reports	
administer actions	
administer files	
administer site configuration	
select different theme	
taxonomy module	
administer taxonomy	
user module	
access user profiles	
administer permissions	
administer users	
change own username	



Rendimiento/cache

Configuración para la optimización en la ejecución y consulta de paginas: http://www.drupalexample.com/es/admin/settings/performance.







Actualizar URL

- Como se comentaba anteriormente Drupal es dependiente de la url y el cambiar la url afecta directamente a la plataforma. Para cambiar la url se ha de ejecutar unas sentencias SQL.
- Los campos están serializados (**s**:xx:) con la longitud total del campo (**xx** es el valor del campo). Al cambiar la url es necesario el adaptar campo numérico con el valor real de la linea.

```
UPDATE system SET filename = REPLACE(filename, 'www.example.com', 'www.drupalexample.com');
UPDATE files SET filepath = REPLACE(filepath, 'www.example.com', 'www.drupalexample.com');
UPDATE node_revisions SET body = REPLACE(body , 'www.example.com', 'www.drupalexample.com');
UPDATE node_revisions SET teaser = REPLACE(teaser, 'www.example.com', 'www.drupalexample.com');
UPDATE variable SET value = REPLACE(value, 's:36:"sites/www.example.com',
's:42:"sites/www.drupalexample.com');
UPDATE variable SET value = REPLACE(value, 's:31:"sites/www.example.com',
's:37:"sites/www.drupalexample.com');
UPDATE variable SET value = REPLACE(value, 's:27:"sites/www.example.com',
's:27:"sites/www.drupalexample.com');
UPDATE variable SET value = REPLACE(value, 's:21:"sites/www.example.com',
's:27:"sites/www.drupalexample.com');
UPDATE variable SET value = REPLACE(value, 's:46:"sites/www.example.com',
's:52:"sites/www.drupalexample.com');
```

- En este caso vemos que la diferencia entre www.example.com y www.drupalexample.com es de tan solo 6 caracteres. Con modificar el valor s:xx: es suficiente para corregirlo.
- Posteriormente accedemos un par de veces a las siguientes url para que actualice todos los datos.
 - www.drupalexample.com/update.php
 - www.drupalexample.com/cron.php



Empecemos a jugar



Antes de comenzar

- Algunos puntos que comentar antes de comenzar.
 - Ubuntu 9.10 y repositorios de php 5.2.x.
 - Posibles problemas con php 5.3.x.
 - Variables de php.
 - \$ sudo nano /etc/php5/apache2/php.ini
 - \$ sudo nano /etc/php5/cli/php.ini
 - memory limit = 128M # recomendado, mínimo 96M
 - post_max_size = 25M #según necesidades
 - upload_max_filesize = 25M #según necesidades



Actividades - Instalación

- Realizar una instalación de Drupal.
- Fin de la instalación y acceso a la pagina de estado.
- Tareas de mantenimiento, cron y update. Utilizar el interface.
- Configuración de la información del sitio.



Actividades - Nodos

- Crear un nodo. Tipo contenido articulo (history)
- Publicar un nodo articulo en la portada.
- Actualizar un nodo.
- Realizar un comentario.
- Administrar comentarios para artículos.
 - Ver las diferentes posibilidades que nos ofrece y desactivar los comentarios.
- Adjuntar un pdf. Realizar cambios necesarios.



Actividades - Menús

- Crear un enlace a la portada.
- Crear un enlace acceso a la pagina user.
- Crear un contenido con el url alias sobre-mi y enlazar en el menú
- Crear menú personalizado en menú principal.
 - Opción 1
 - Opción 1.1
 - Opción 2
 - Opción 2.1
 - Opción 2.2
 - Opción 3



Actividades - Bloques

- Colocar el bloque de login en la parte derecha.
- Crear un nuevo bloque con html.
 - Un "Hola mundo" es suficiente.
- Colocar el bloque del buscador en la cabecera. Realizar las tareas necesarias, activación del modulo, permisos de usuarios...
- Probar diferentes opciones.



Actividades - Módulos

- ¿Cuales son los módulos más usados?
- ¿Donde buscar los módulos?
- ¿Donde se encuentran?



Actividades - Módulos

Estos son algunos de los módulos más usados en Drupal. Se deben seleccionar aquellos que sean necesarios para las necesidades del proyecto.

- Visitar: http://drupal.org/project/usage
 - Backup and Migrate: http://drupal.org/project/backup_migrate
 - Poormanscron: http://drupal.org/project/poormanscron
 - Content Construction Kit (CCK): http://drupal.org/project/cck
 - Views: http://drupal.org/project/views
 - Wysiwyg: http://drupal.org/project/wysiwyg
 - Token: http://drupal.org/project/token
 - Pathauto: http://drupal.org/project/pathauto
 - Transliteration: http://drupal.org/project/usage/transliteration
 - ...
- Búsqueda de módulos: http://drupalmodules.com



Actividades - Temas

- Cambiar el tema por defecto y que únicamente este disponible el seleccionado.
- Cambiar el tema de administración.
- Volver a colocar el tema por defecto.
- Buscar temas.
- ¿Que tema utilizarías y por qué?





OpenAtrium

- http://openatrium.com/es
- Open Atrium es una intranet empaquetada que permite que diferentes equipos tengan su propio espacio de trabajo y conversaciones.
- Proporciona seis funcionalidades básicas:
 - Blog
 - Wiki
 - Calendarios
 - Lista de tareas
 - Microblog
 - Panel de gestion.



- Ubercart
 - http://www.ubercart.org/
 - Ubercart es un paquete de comercio electrónico que integra plenamente su tienda online con Drupal.
 - Demo:
 - http://demo.ubercart.org/
 - Documentación:
 - http://www.ubercart.org/docs



Managing News

- http://managingnews.com/
- Agregador de noticias RSS/Atom.
- Búsqueda de noticias.
- Republicación noticias agrupando los artículos en canales.
- Mapas configurables.
- Marcado de localización configurable.





- Instalación del IDE
 - Como IDE usaremos NetBeans con soporte PHP.
 - Se puede utilizar cualquier otro IDE de PHP al que estemos acostumbrados.
 - Crear proyecto PHP con fuentes existentes.
 - Debug para php



- Debug para php
 - \$ sudo aptitude install php5-xdebug
 - \$ sudo nano /etc/php5/apache2/conf.d/xdebug.ini

```
zend extension=/usr/lib/php5/20090626+lfs/xdebug.so
; Remote settings
xdebug.remote_autostart=off
xdebug.remote enable=on
xdebug.remote handler=dbgp
xdebug.remote_mode=req
xdebug.remote_host=localhost
xdebug.remote_port=9000
; General
xdebug.auto_trace=off
xdebug.collect_includes=on
xdebug.collect params=off
xdebug.collect_return=off
xdebug.default_enable=on
xdebug.extended info=1
xdebug.manual url=http://www.php.net
xdebug.show_local_vars=0
xdebug.show mem delta=0
xdebug.max nesting level=100
; xdebug.idekey=
; Trace options
xdebug.trace format=0
xdebug.trace output dir=/tmp
xdebug.trace_options=0
xdebug.trace_output_name=crc32
; Profiling
xdebug.profiler append=0
xdebug.profiler enable=0
xdebug.profiler_enable_trigger=0
xdebug.profiler output dir=/tmp
xdebug.profiler output name=crc32
```

• sudo /etc/init.d/apache2 restart



- Instalación de Drush. Drupal Shell utility
 - http://drupal.org/project/drush
 - http://drupal.org/node/477684
 - Importante leer el readme.txt de los módulos
- Algunos comandos básicos de drush
 - \$ drush cc #Clear a specific cache, or all drupal caches.
 - \$ drush cron #Run all cron hooks.
 - \$ drush up #Update your project code and apply any database updates required (update.php)
 - \$ drush dl modulename #Download core Drupal and projects like CCK, Zen, etc.
 - \$ drush en modulename #Enable one or more modules or themes.
 - \$ drush dis modulename #Disable one or more modules or themes.
 - ...
- Es recomendable instalar php5-cli, para usar comandos avanzados.
 - \$ sudo aptitude install php5-cli





- Instalación de cck (Content Construction Kit) con drush
- Activar el modulo cck.
- Crear un nuevo tipo contenido.
- Añadir un campo de texto nuevo.
- Crear al menos 5 contenidos de este tipo
- Instalación de views con drush.
- Activar el modulo views.
- Instalación de i18n con drush.
- Activar el modulo i18n.



- Dudas de las tareas realizadas.
- Añadir idioma nuevo
- Añadir variables de idioma en:
 - /sites/default/settings.php
 - Ver: http://drupal.org/node/313272
- Bloque de idioma en la parte superior.
- Comprobar que la página de información del sitio tiene la posibilidad de ser traducido y probarlo cambiando la información dependiendo del idioma.



- Demo de views.
- Crear un listado con del nuevo tipo contenido creado.
 - Tipo de vista nodo.
 - Mostrar el título y el nuevo campo creado.
 - Ordenarlo por fecha de envío
 - Mostrar un máximo de 2 nodos por pantalla.
 - Mostrar paginador.
 - · Crear opción de menú para la nueva página.



Elección de temas base



Elección de tema base

- ZEN http://drupal.org/project/zen
 - Muy documentado, ideal para aprender.
 - Muchas cosas ya prehechas.
 - Contenido primero (SEO).
 - Sistema genial para clases de body, etc.
- Basic http://drupal.org/project/basic
 - Soporte nativo para Skinr.
 - Layout fácil de modificar.
 - Primero el contenido (SEO).
 - Sistema genial para clases de body, etc.
- Clean http://drupal.org/project/clean



Elección de tema base - Zen

- Diseño básico creado para ser adaptado.
- Provee varios subtemas básicos diseñados para extender.
- Ficheros CSS base para extender.
 - IDs creadas y posibilidad de extender.
 - Clases creadas y posibilidad de extender.
- Contiene layout básicas.
 - Anchura fija.
 - Anchura dinámica.
- Capas html básicas para extender.
- Capacidad de añadir nuevas:
 - Plantillas.
 - IDs.
 - Clases.
 - Ficheros javascript.
- http://www.palantir.net/files/blog/misc/zen_reference.pdf



Subtema basado en ZEN



- Ver, How to build your own sub-theme (6.x-2.x):
 - http://drupal.org/node/629510
- IMPORTANT: In Drupal 6, the theme system caches template files and which theme functions should be called. What that means is if you add a new theme or preprocess function to your template.php file or add a new template (.tpl.php) file to your sub-theme, you will need to rebuild the "theme registry." See http://drupal.org/node/173880#theme-registry
- Drupal 6 also stores a cache of the data in .info files. If you modify any lines in your sub-theme's .info file, you MUST refresh Drupal 6's cache by simply visiting the admin/build/themes page.



1. Copy the STARTERKIT folder out of the zen/ folder and rename it to be your new subtheme. IMPORTANT: Only lowercase letters and underscores should be used for the name of your sub-theme.

For example, copy the sites/all/themes/zen/STARTERKIT folder and rename it as sites/all/themes/foo.

Why? Each theme should reside in its own folder. To make it easier to upgrade Zen, subthemes should reside in a folder separate from their base theme.

2. In your new sub-theme folder, rename the STARTERKIT.info.txt file to include the name of your new sub-theme and remove the ".txt" extension. Then edit the .info file by editing the name and description field.

For example, rename the foo/STARTERKIT.info.txt file to foo/foo.info. Edit the foo.info file and change "name = Zen Sub-theme Starter Kit" to "name = Foo" and "description = Read..." to "description = A Zen sub-theme".

Why? The .info file describes the basic things about your theme: its name, description, features, template regions, CSS files, and JavaScript files. See the Drupal 6 Theme Guide for more info

Then, visit your site's admin/build/themes to refresh Drupal 6's cache of .info file data.



3. By default your new sub-theme is using a fixed-width layout. If you want a liquid layout for your theme, delete the unneeded layout-fixed.css and layout-fixed-rtl.css files and edit your sub-theme's .info file and replace the reference to layout-fixed.css with layout-liquid.css.

For example, edit foo/foo.info and change this line:

```
stylesheets[all][] = css/layout-fixed.css
to:
stylesheets[all][] = css/layout-liquid.css
```

Why? The "stylesheets" lines in your .info file describe the media type and path to the CSS file you want to include. The format for these lines is: stylesheets[MEDIA][] = path/to/file.css

Then, visit your site's admin/build/themes to refresh Drupal 6's cache of .info file data.

Alternatively, if you are more familiar with a different CSS layout method, such as Blueprint or 960.gs, you can replace the "css/layout-fixed.css" line in your .info file with a line pointing at your choice of layout CSS file.

4. Edit the template.php and theme-settings.php files in your sub-theme's folder; replace ALL occurrences of "STARTERKIT" with the name of your sub-theme.

For example, edit foo/template.php and foo/theme-settings.php and replace every occurrence of "STARTERKIT" with "foo".

It is recommended to use a text editing application with search and "replace all" functionality.

5. Log in as an administrator on your Drupal site and go to Administer > Site building > Themes (admin/build/themes) and enable your new sub-theme.



Optional:

6. Modifying Zen core template files: If you decide you want to modify any of the .tpl.php template files in the zen folder, copy them to your sub-theme's folder before making any changes. And then rebuild the theme registry.

For example, copy zen/templates/page.tpl.php to foo/templates/page.tpl.php.

7. Theming Drupal's search form: Copy the search-theme-form.tpl.php template file from the modules/search/ folder and place it in your sub-theme's folder. And then rebuild the theme registry.

You can find a full list of Drupal templates that you can override in the templates/README.txt file or http://drupal.org/node/190815

Why? In Drupal 6 theming, if you want to modify a template included by a module, you should copy the template file from the module's directory to your sub-theme's directory and then rebuild the theme registry. See the Drupal 6 Theme Guide for more info: http://drupal.org/node/173880

8. Further extensions of your sub-theme: Discover further ways to extend your sub-theme by reading Zen's documentation and Drupal 6's Theme Guide.



Elegir layout y clases

- Layout para subtema a elegir.
 - Liquid: anchura dinámica, recomendado.
 - Fixed: anchura fija.
- Page.tpl.php: pagina principal de diseño, contiene los campos y áreas principales. Dispone de los ids y clases principales. Todas ellas pueden ser adaptadas.
 - Clases genéricas: existe la posibilidad de añadir nuevas clases como pueden ser el idioma.
 - Ids genéricas: existe la posibilidad de añadir nuevas como pueden ser el idioma.
- Node.tpl.php: contenido de los nodos y su presentación. Al igual que el page.tpl.php es extensible y adaptable.
- Existen otros componentes que también pueden ser adaptados.
 - Frontpage.tpl.php: pagina principal.
 - node-xxx.tpl.php: nodo especifico de una ruta.
 - views-xxx.tpl.php: vistas de un contenido especifico.
 - maintenance-page.tpl.php: pagina mantenimiento.
 - •
- Logo.
- Hojas de estilo.
- ...



Actividades subtema



Actividades subtema basado en ZEN (6.x-2.x)

- Instalar tema zen 6.x-2.x
- Crear un subtema, para ello tenemos el IDE.
 - Para ello seguiremos las instrucciones que nos da el manual.
 - O utilizar el script: http://drupal.org/node/336368
- Utilizaremos el layout-liquid.css (recomendado).
- Cambiaremos algunas propiedades.
 - Color de fondo.
 - Color de texto.
 - Color de enlaces.
 - Utilizar herramientas como firebug.



Módulos básicos



Módulos básicos – Ficheros básicos

- Crear carpeta nombre_modulo y dentro de esta debe contener al menos los siguientes ficheros.
- nombre_modulo.info
 - Información sobre el modulo.
- nombre_modulo.install
 - Parámetros de instalación del modulo.
 - Ejemplo: crear tabla.
- nombre_modulo.module
 - Código principal de modulo.



Módulos básicos – Hook

- Permite a los módulos interactuar con el núcleo de Drupal.
- El sistema de módulos de Drupal está basado en el concepto de "hook". Un "hook" es una función PHP que se denomina foo_bar (), donde foo es el nombre del módulo (cuyo nombre puede ser, foo.module) y "bar" es el nombre del "hook". Cada hook tiene un conjunto definido de parámetros y un tipo de resultado especificado.
- Para extender Drupal, un módulo simplemente necesita implementar un hook.
 Cuando Drupal desea permitir la intervención de los módulos, determinará que hook implementará de un modulo y le llamará en todos los módulos activos que lo implemente.
- Los hooks disponibles para la implementación se explican en la sección de hooks de la documentación del desarrollador. La cadena de "hook" se utiliza como marcador de posición para el nombre del módulo en las definiciones del hook. Por ejemplo, si el archivo se llama módulo de example.module, entonces hook_help (), aplicado por dicho módulo se define como example_help ().
- http://api.drupal.org/api/group/hooks



example.info

```
$Id: README.txt,v 1.0 2010/09/06 17:58:46 example Exp $
name = Example
description = Módulo de ejemplo para formación
package = Ejemplo
core = 6.x
; Información para el modulo
version = "6.x.1-dev"
core = "6.x"
project = "Example"
datestamp = ""
```



example.install

• En principio no es necesario incluir código a menos que el modulo lo requiera.

```
<?php
/*
 * Fichero de instalación
 */</pre>
```



example.module

 Las cadenas de texto en la función t() siempre deben de ir en ingles, para evitar posibles errores posteriores...

Continua en la siguiente diapositiva -



Continuación de la anterior diapositiva

```
/**
* Ejemplo básico con parámetro en Url
 * /
function _example_hello ($dato = '') {
//$dato primer parámetro después de "../menu_example/loquesea"
   $retorno = '';
   if ($dato == '') {
      $retorno = 'Hola Mundo';
   } else {
      $retorno = $dato;
   return $retorno;
```



example.info

```
$Id: README.txt,v 1.0 2010/09/06 17:58:46 example Exp $
name = Example
description = Módulo de ejemplo para formación
package = Ejemplo
core = 6.x
; Información para el modulo
version = "6.x.1-dev"
core = "6.x"
project = "Example"
datestamp = ""
```



example.install

• En principio no es necesario incluir código a menos que el modulo lo requiera.

```
<?php
/*
 * Fichero de instalación
 */</pre>
```



example.module

 Las cadenas de texto en la función t() siempre deben de ir en ingles, para evitar posibles errores posteriores..



Continuación de la anterior diapositiva

```
$items['menu_mas'] = array (
    'title' => 'Ejemplo con formulario',
    'description' => 'Prueba de Ejemplo',
    'page callback' => 'drupal_get_form',
    'page arguments' => array('example_form'),
    'access callback' => TRUE,
    'type' => MENU_NORMAL_ITEM,
    'file' => 'example.pages.inc',
);
return $items;
```



example.pages.inc

```
<?php
// $Id$
/**
 * Definir el formulario.
 * /
function example_form() {
   $form['user name'] = array(
           '#title' => t('Your name'),
           '#type' => 'textfield',
           '#description' => t('Please enter your name.'), //Siempre en ingles
   );
   $form['submit'] = array(
           '#type' => 'submit',
           '#value' => t('Submit')
   );
   return $form;
```



Continua en la siguiente diapositiva

Continuación de la anterior diapositiva

```
/ * *
* Validar el formulario.
 * /
function example_form_validate($form, &$form_state) {
   $name = $form state['values']['user name'];
   if ($form state['values']['user name'] == 'Ruben Egiguren') {
      // Notificamos al API de formulario que el campo a fallado.
      // Campo error, texto error
      form set error('user name',t('%name is not allowed to use this
form.',
              array('%name' => $name))); //Siempre en ingles
/ * *
 * Manejador de post-envío del formulario de validación.
function example form submit($form, &$form state) {
   $name = $form_state['values']['user_name'];
  drupal_set_message(t('Thanks for filling out the form, %name',
           array('%name' => $name))); //Siempre en ingles
```



Módulos básicos – Más ejemplos

- Leer código ayuda.
- Ver código de otros módulos y manipularlos ayuda a aprender.
- Un modulo con ejemplos.
 - http://drupal.org/project/examples
- Ver código de módulos existentes.
 - Elegir módulos pequeños que no contengan demasiado código.
- http://drupal.org/developing/modules



Fuentes



Fuentes

- http://drupal.org/
- http://drupal.org/books
 - Listado amazon
 - Pro Drupal Development, Second Edition
 - Learning Drupal 6 Module Development
- http://es.wikipedia.org/
- http://www.drupalcoder.com/story/529-introduction-to-drupal-presentation-slides
- http://www.slideshare.net/neurotic/taller-drupal-php-conference
- http://www.flickr.com/photos/raincitystudios/97420788/
- http://buytaert.net/album/drupalcon-sunnyvale-2007/angela-byron
- http://www.flickr.com/photos/sebastian_bergmann/79011031/sizes/m/



Licencia



Licencia

Usted es libre de



• copiar, distribuir y comunicar públicamente la obra.



hacer obras derivadas.

Bajo las condiciones siguientes



 Reconocimiento — Debe reconocer los créditos de la obra de la manera especificada por el autor o el licenciador (pero no de una manera que sugiera que tiene su apoyo o apoyan el uso que hace de su obra).

Licencia completa

http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/legalcode

Advertencia

Parte de material esta sacado de otras publicaciones, revisar las fuentes.





